## 23°. MÉTODO MÚLTIPLE CONDICIONADO

Se podrá participar en el método condicionado formulando, exclusivamente en el boleto establecido al efecto, cualesquiera número de apuestas que resulten de combinar los 14 partidos pronosticados a 1, 2 ó 3 signos y de aplicar las condiciones que se establecen a continuación, con los límites mínimo y máximo que se establecen en el apartado D) de esta norma.

# A) FORMA DE PRONOSTICAR EN EL BOLETO:

En el bloque destinado a PRONÓSTICOS se marcarán los signos según establece la **norma 17**ª, mediante la combinación de uno (fijo), de dos (doble) o de tres (triple) por partido.

En el bloque destinado a COMBINACIONES se marcará con el signo "X" en la primera columna la casilla (una sola) que contenga el número de dobles que haya pronosticado y en la segunda columna se marcará la casilla (una sola) que contenga el número de triples que haya pronosticado.

En el bloque de SISTEMA CONDICIONADO se marcará con el signo"X":

- En la columna PARTIDOS EN SISTEMA las casillas que contengan el número ordinal asignado en el boleto a cada uno de los partidos pronosti-

cados a doble y a triple que sean elegidos para ser condicionados, que han de ser dos como mínimo. Los pronosticados a doble y a triple que no hayan sido elegidos, participan con el desarrollo que establece el método múltiple directo.

- En las filas de CONDICIONES las casillas que contengan los números elegidos en cada condición. Es imprescindible marcar al menos una de las condiciones.

Hay siete opciones distintas para marcar condiciones:

Opción 1º.: Marcar sólo casillas de variantes

Opción 2ª.: Marcar sólo casillas de equis

Opción 3ª.: Marcar sólo casillas de doses

Opción 4ª.: Marcar casillas de variantes y de equis

Opción 5º.: Marcar casillas de variantes y de doses

Opción 6<sup>a</sup>.: Marcar casillas de equis y de doses

Opción 7ª.: Marcar casillas de variantes, de equis y de doses.

### **B) CONDICIONES AUTORIZADAS:**

Primera condición: VARIANTES

Se entiende por VARIANTES los signos pronosticados en las columnas segunda y tercera del bloque de pronósticos, es decir, en las casillas que contienen la "X" y el "2" correspondientes a los partidos que hayan sido pronosticados con dos o tres signos y elegidos para ser condicionados.

Se contemplan los siguientes casos: 1º.- No marcar casillas y 2º.- Marcar una o más casillas.

- 1°.- Si no marca ninguna casilla significa que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA, juega las apuestas con el número de variantes que resulten por aplicación del resto de condiciones de estas normas.
- 2°.- Si marca UNA o MÁS casillas significa que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTI-DOS EN SISTEMA, juega las apuestas que tengan el número de variantes que indican las casillas marcadas y cumplan el resto de condiciones de estas normas.

El número más alto de variantes que indiquen las casillas marcadas no puede ser superior al total de los partidos elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA.

El número más bajo de variantes que indiquen las casillas marcadas no puede ser inferior al total de los partidos elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA que se encuentren pronosticados al Doble "X2".

Segunda condición: EQUIS

Se contemplan los siguientes casos: 1°.- No marcar casillas y 2°.- Marcar una o más casillas.

- 1°.- Si no marca ninguna casilla significa que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA, juega las apuestas con el número de equis que resulten por aplicación del resto de condiciones de estas normas.
- 2°.- Si marca UNA o MAS casillas significa que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA, juega las apuestas que tengan el número de equis que indican las casillas marcadas y cumplan el resto de condiciones de estas normas.

El número más alto de equis que indiquen las casillas marcadas no puede ser superior al total de las equis pronosticadas en los partidos elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA.

Tercera condición: DOSES

Se contemplan los siguientes casos: 1º.- No marcar casillas y 2º.- Marcar una o más casillas.

- 1º.- Si no marca ninguna casilla significa que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA, juega las apuestas con el número de doses que resulten por aplicación del resto de condiciones de estas normas.
- 2°.- Si marca UNA o MAS casillas significa que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA, juega las apuestas que tengan el número de doses que indican las casillas marcadas y cumplan el resto de condiciones de estas normas.

El número más alto de doses que indiquen las casillas marcadas no puede ser superior al total de los doses pronosticados en los partidos elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA.

# C) MARCAS EN LAS TRES CONDICIONES:

Si ha marcado casillas en las tres condiciones sólo participan las apuestas que, del grupo que forman los partidos pronosticados a Doble y a Triple elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA, tengan el número de variantes que indiquen las casillas marcadas en la primera condición y que ese número sea suma de una pareja compuesta de un número de equis y de un número de doses, de los contenidos en cualesquiera de las casillas marcadas en las condiciones segunda y tercera. Si las casillas marcadas en Variantes, en Equis y en Doses exceden respectivamente de dichos números, el boleto será rechazado por el sistema de validación.

# D) APUESTAS QUE PARTICIPAN:

Las apuestas que participan, con un mínimo de 2 y un máximo de 31.104 por boleto, incluido el Pleno al 15, son las que constan en el resguardo expedido por el terminal informático. En estos límites se contemplan tanto las que corresponden al desarrollo de la combinación del grupo de partidos elegidos

para jugar por el Método Condicionado como las que resultan después de aplicar a las anteriores el desarrollo de las combinaciones de los partidos que participan por el Método Directo.

#### Ejemplo nº 1:

Pronosticamos el siguiente boleto:



Hemos pronosticado 7 dobles y 3 triples. Hemos elegido para jugar como PARTIDOS EN SISTEMA del 1 al 8 y hemos marcado las siguientes CONDI-CIONES para esos 8 partidos:

- Primera: Las casillas 5, 6 y 7
- Segunda: Las casillas 3, 4 y 5
- Tercera: Las casillas 1, 2 y 3

En aplicación de la norma 23ª tenemos que:

- 1°.- Las condiciones marcadas sólo afectan al grupo de partidos elegidos en la columna de PARTIDOS EN SISTEMA. El resto de los partidos estén pronosticados a fijo, doble o a triple participan por el método Directo.
- 2º.- El grupo de partidos elegidos para ser condicionados son 6 Dobles y 2 Triples que desarrollados según establece la norma para las combinaciones múltiples al Directo, resultan 576 apuestas, de las cuales sólo participan aquellas que cumplen las condiciones marcadas.

Para mejor comprensión vemos a continuación las apuestas de la posición 268 a 288 del desarrollo al directo, según la **norma 21**ª.

Partidos	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288
1	1	Χ	2	1	Χ	2	1	Χ	2	1	Χ	2	1	Χ	2	1	Χ	2	1	Χ	2
2	2	2	2	1	1	1	Χ	Χ	X	. 2	2	2	1	1	1	X	Χ	Χ	2	2	. 2
3	Χ	Χ	Χ	1	ຸ 1	1	1	1	1	. 1	1	1.	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ
4	1	1	1	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	X	Х	Χ
5	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
6	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
7	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2,	2	2
8	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	X	·Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ
Variantes	6	7	6	5	6	6	6	7	7	6	6	7	6	7	7	7	8	8	7	8	8
Parejas					*		×	×					*	÷		×					
De "X-2"	2-4	3-4	2-5	2-3	3-3	2-4	3-3	4-3	3-4	2-4	3-4	2-5	3-3	4-3	3-4	4-3	5-3	4-4	3-4	4-4	3-5

De las 21 apuestas reflejadas, sólo las indicadas con asterisco cumplen las condiciones marcadas en el ejemplo.

3°.- Por aplicación de las condiciones marcadas al grupo de los 8 partidos elegidos, resulta que las apuestas que participan son aquellas en las que la suma de cada pareja de las condiciones segunda y tercera, es decir, de "X-2", sea igual a alguna de las casillas marcadas en la condición primera o Variantes.

Veamos:

Variantes	Parejas resultantes Igual que la	Apuestas distintas que				
marcadas	Equis	Doses	cumplen las condiciones			
E	3	2	58			
5	4	1	26			
	3	3	58			
6	4	2	40			
	5	1	12			
<del>-7</del>	4	3	26			
I	5	2	12			
Total de apu	estas resultantes del gr	232				

4°.- Como además de los partidos elegidos para condicionar, se han pronosticado otros a Doble y a Triple, que participan al Directo, habremos de multiplicar el número obtenido en el punto 3º por 2, tantas veces como Dobles haya, y por 3, tantas veces como Triples haya. En este caso que nos ocupa sería:

 $232 \times 2 \times 3 = 1.392$ 

Es decir, el boleto del ejemplo participaría con 1.392 apuestas, en lugar de las 3.456 que resultan de 7 Dobles y 3 Triples al Directo.

- 5°.- Los partidos elegidos para ser condicionados pueden ser los de cualquier posición, no tienen que ser necesariamente consecutivos y pueden ser desde 2 hasta 14.
- 6°.- Las casillas de las condiciones pueden ser marcadas consecutivas o alternas, pero nunca aquella que contenga un número superior al de los partidos elegidos para condicionar.

#### Ejemplo nº 2:

Pronosticamos el siguiente boleto:



Hemos pronosticado 7 Dobles y 3 Triples. Hemos elegido 8 partidos para condicionar. Hemos marcado las siguientes condiciones:

- Primera: Marcamos las casillas 5 y 7

- Segunda: No marcamos ninguna casilla

- Tercera: No marcamos ninguna casilla

Participan todas las apuestas del grupo de los 8 partidos condicionados en las que la suma de las parejas de "X-2" sean 5 y 7.

Variantes	Parejas resultantes di ligual que la		Apuestas distintas que cumplen las condiciones			
Marcadas	Equis	Doses				
	5	0	4			
	4	1	26			
<b>~</b>	3	2	58			
5	2	3	58			
	1	4	26			
	0	. 5	4			
	7	0	0			
	6	1	2			
	5	2	12			
7	4 3	. 3	26			
/	3	4	26			
	2	5	12			
	1	6	2			
	0	7	0			
Total de ap	uestas resultantes del gr	upo condicionado	256			

Teniendo en cuenta los partidos de Dobles y Triples al directo, el boleto participa con:

 $256 \times 2 \times 3 = 1.536$  apuestas

### Eiemplo nº 3:

Pronosticamos el siguiente boleto:

# LOTERÍAS Y APUESTAS DEL ESTADO CONDICIONADAS 270 Esta boldo sixre únicamente qua in licitur de spuictus por un licitural en linos con un ordenadar certail PRONÓSTICOS COMPANIO SISTEMA CONDICIONADO PARTIDOS EN SISTEMA

XXX X tos partidos objeto de promistico seron los XX X IX CONDICIONES dwembrodra por LAE. Aben sha gulo de per tradest ta de boxers a de PALIDEC DE SERVA XX bata cogn Jamaga ba eldoke illo exoble XX X clds, PRIMERA WATCHINGS X XX XX SECURDA LOSTS Marqua con el algajo X HELLIXXITER una, des o kas coalles do cada partido según a elipteconoriq of elip X aller, edobles a oblitan Cade east now active, and bout to energy getting with many to MRWIES, to LANDE to WELL, too to me a success for cade couldn't posts many couldn't make to APPRIX for you may only go industriated less to APPRIX for you may only go industriated less to APPRIX. At LAND y to DCELS, que control a lighte to put for conformative. Et because may at all metres on the conformation couldn't end colored for the control were the control of the conformation of the control of the control of the conformation of the control of t +[][X MAL 📑 XX 6H14 [3] XXX

Hemos pronosticado 7 Dobles y 3 Triples. Hemos elegido 8 partidos para condicionar. Hemos marcado las siguientes condiciones:

- Primera: No marcamos ninguna casilla

- Segunda: Marcamos las casillas 4 y 5

- Tercera: No marcamos ninguna casilla

Participan todas las apuestas del grupo de los 8 partidos condicionados en las que se den todas las parejas de "X-2" que resulten con 4 y con 5 equis. Veamos:

Variantes Marcadas	Parejas resultant tienen 4 y	Apuestas distintas que			
Wai cadas	Equis	Doses	cumplen las condiciones		
	4	0	6		
	4	1	26		
	4	2	40		
	4	3	26		
	4.	4	. 6		
	5	0	4		
	5	1	12		
	5	2	12		
	5	3	4		
Total de apues	tas resultantes del gru	136			

Teniendo en cuenta los partidos de Dobles y Triples al directo, el boleto participa con:

 $136 \times 2 \times 3 = 816$  apuestas